



SZKOLENIE KOMPETENCYJNE
MEDIALNE DLA PROFESJONALISTÓW W
CENTRACH OPIEKI DZIENNEJ I
PORÓWNAWNYCH OBIEKTACH NA
OBSZARACH WIEJSKICH EUROPY

Opracowanie internetowych narzędzi użytkownika do e-learningu do kwalifikacji i coachingu nauczycieli edukacji medialnej w edukacji przedszkolnej

Projekt Kit@:

Światy dzieci to światy mediów.

Aby uświadomić dzieciom korzyści i skutki mediów, potrzebujemy specjalistów edukacji wczesnoszkolnej, którzy posiadają praktyczną wiedzę z zakresu edukacji medialnej i potrafią ją wdrożyć w swojej pracy wychowawczej z dziećmi.

Celem projektu jest wdrożenie innowacyjnych rozwiązań służących rozwijaniu kompetencji medialno-pedagogicznych w zakresie obsługi mediów cyfrowych oraz promocji kompetencji medialnych u dzieci.

Specjaliści od wczesnej edukacji potrzebują praktycznych porad dotyczących edukacji medialnej w przedszkolu oraz konkretnych praktycznych przykładów codziennej pracy z dziećmi.

Te dziesięć praktycznych przykładów zostało opracowanych w ramach projektu Erasmus + Kit @. W ścisłej współpracy z zespołem ekspertów z pięciu krajów europejskich (konsorcjum Kit @) zestawiono i sprawdzono medialną zawartość praktycznych przykładów. Przykłady są uzupełnione koncepcją szkolenia w postaci interaktywnego, modułowego podręcznika, internetowej platformy edukacyjnej oraz wcześniejszego badania sytuacji edukacyjnej mediów w zaangażowanych krajach partnerskich.

Więcej informacji można znaleźć na stronie internetowej Projekt: <http://kita-project.eu>

KIT@-KONSORTIUM:



G3 – GENERATIONEN
GEHEN GEMEINSAM
(KOORDINATION/
DEUTSCHLAND)



ISCTE – INSTITUTO
UNIVERSITARIO DE
LISBOA
(PORTUGAL)



E&G PROJEKT AGENTUR GMBH
(DEUTSCHLAND)



MOMA LTD.
(BULGARIEN)



EVANGELISCHE
KINDERTAGESSTÄTTE
REGENBOGEN
(DEUTSCHLAND)



EDUCATIONAL DYNAMICS
(GRIECHENLAND)



SKOLA DOKORÁN (SLOWAKEI)

AUTORSKI:

IVAYLO DOBREV

REDAGOWANIE:

CECÍLIA AGUIAR PHD., PETYA BOZHKOVA, , MGR.
ZUZANA LYNCH PHD., LOTHAR MUSCHTER PHD.,
EUGENIA PAPAIOANNOU PHD., ANKE ROBERT,
MIROSLAV SKLENKA PHD., PAUL KRAMP, EVA-MARIA
AURENZ, ANKE ROBERT

UKŁAD:

IVAYLO DOBREV

ZDJĘCIA:

IVAYLO DOBREV

WEBPAGE:

<http://kita-project.eu>



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Wsparcie Komisji Europejskiej dla powstania niniejszej publikacji nie oznacza poparcia dla treści, które odzwierciedla jedynie poglądy autorów, a Komisja nie może być pociągnięta do odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie informacji w niej zawartych..

Internetowe narzędzie użytkownika do e-learningu odpowiada pod względem strukturalnym modułowej koncepcji zaawansowanego szkolenia w formie interaktywnego podręcznika z IO 2. Treść i struktura są oparte na wymaganiach określonych w katalogu wymagań w IO 1.

Narzędzie użytkownika do e-learningu można znaleźć pod następującym adresem internetowym:

<https://learn.kita-project.eu/?lang=en>

Zawartość i struktura narzędzia użytkownika e-learningu:

Moduł 1 - Podstawy umiejętności korzystania z mediów

- Co to jest umiejętność korzystania z mediów?
- Znaczenie edukacji medialnej i umiejętności korzystania z mediów we wczesnej edukacji;
- Media jako narzędzie edukacyjne;
- Kompetencje pedagogiczne w zakresie mediów;
- Partnerstwo rodzicielskie; 6. Ramy prawne

Moduł 2 - Podstawowa znajomość nowych technologii medialnych

- Czym jest komputer ?;
- Różne typy komputerów;
- Wewnątrz komputera;
- Złącza i przełączniki w komputerze;
- urządzenia peryferyjne;
- Podstawy oprogramowania - systemy operacyjne i aplikacje;
- Użyj komputera;
- Użyj internetu;
- Dygresja - tabletki w przedszkolu

Moduł 3 - Wgląd w świat mediów we wczesnym dzieciństwie

- Media dla dzieci w wieku od 3 do 6 lat;
- Rodzaje mediów i ich postrzeganie;
- Przeciążenie poprzez doświadczenia medialne u dzieci;
- Rozpoznawać przyjazne dzieciom media;
- Eksplorować media;
- Wspieraj rodziców

Moduł 4 - Bohaterki mediów dla dzieci

- Bohaterowie mediów jako towarzysze;
- orientacja i fascynacja;
- Prawdziwe wzory do naśladowania vs. Bohaterowie mediów;
- Wspieraj rodziców

Moduł 5 - Reklama

- Reklama i młodsze dzieci;
- Nośniki i formularze reklamowe;
- Ramy prawne;
- Wspieraj rodziców

Moduł 6 - Foto

- Projekty fotograficzne w przedszkolu;
- Praktyka fotograficzna;
- Z powodzeniem integruj projekty fotograficzne w przedszkolu;
- Podstawy aplikacji Pic Collage

Moduł 7 - Zatrzymanie ruchu i wideo

- Co to jest film poklatkowy?
- Animacja poklatkowa i wideo w przedszkolu;
- Poklatkowy ruch i wideo w praktyce;
- Możliwości integracji animacji poklatkowej i wideo w przedszkolu;
- Podstawy aplikacji „Stop Motion Studio”;
- Podstawy programu Windows Movie Maker 2012

Moduł 8 - Audio

- Audio w przedszkolu;
- Praca z dźwiękiem w praktyce;
- Możliwości integracji audio w przedszkolu;
- Podstawy programu Audacity

Moduł 9 - Kodowanie

- Programowanie w przedszkolu;
- Kodowanie w praktyce;
- Czego uczą się dzieci, ucząc się podstaw programowania w przedszkolu?
- Podstawy aplikacji ScratchJr

Internetowa aplikacja e-learningowa została wdrożona przy użyciu darmowego systemu zarządzania kursami i platformy edukacyjnej Moodle (<https://moodle.de/>). Efektywną naukę nauczycieli wspierają zaimplementowane interaktywne elementy nauczania oraz linki wewnętrzne i zewnętrzne.